
TGL
PlayStation
FARLAND SAGA
ファーランドサーガ
時の道標

ごあいさつ

このたびはプレイステーション専用ソフト
「ファーランドサーガ　時の道標」
をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。

ご使用の際には本書をよくお読みになり、
使用上のご注意など、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に
保管してくださるよう、お願いいたします。

また、商品に関するお問い合わせは
弊社ユーザーサポートセンターまでお願いいたします。

株式会社 **テイジイエル**
ユーザーサポートセンター
10:00～20:00（12/30～1/4除く）
☎0120-301067

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 2ブロック

SLPS 01903

目次



STORY
～オープニングより～

エントリヒ。
8年前この島で起こった争乱の痛手もようやく落ちつき、
大陸との行き来も盛んになってきています。
そのエントリヒから大陸へと向かう船に1人の少女が乗っていました。

彼女の名はカリン。
8年前の争乱で両親を失ってからは祖父と2人で暮らしていましたが、
その祖父も先日他界し、天涯孤独の身となってしまったのです。
彼女は祖父の墓前に誓いました。

『ボクは、大陸で一旗あげて見せるッ!』

甲板に立って船の行く手をじっと見つめているカリン。
やがて水平線のかなたに大陸がその姿を現し始めました。
船が向かう先は、大陸でも有数の街。
交易都市アトラクタ。

さてさて、どうなりますことやら―。



操作方法



	[フィールド]	[街の中]
方向キー	カーソルの移動・コマンド選択	移動先の選択・メニュー選択
○ボタン	メニュー表示（※1）・コマンドの決定	移動先・コマンドの決定
×ボタン	コマンドのキャンセル	コマンドのキャンセル
□ボタン	ユニット上であれば情報表示	使用しません
△ボタン	半透明モードのON/OFF	使用しません
L1・R1ボタン	味方ユニットの選択	移動先の選択など
STARTボタン	ターン終了コマンド	メニューの表示
SELECTボタン	使用しません	使用しません

（※1）カーソルがユニット上にある場合はユニットメニューを、それ以外のときはシステムメニューを表示します。

冒険の手引き

ゲームをはじめると、タイトル画面になりますので、STARTボタンを押してください。右図のような画面が表示されますので、項目を方向キーの上下で選択し、○ボタンで決定してください。
「はじめから」を選ぶとオープニングが始まります。「つづきから」を選ぶと今までプレイしてきた途中経過を再開することができます。



「はじめから」を選ぶと、オープニングが始まります。ゲームの舞台となる、交易都市アトラクタに集まってくるカリンたちが描かれます。オープニングが終わると、ゲームが始まります。しばらくはユニット同士の会話だけですので、○ボタンで会話を進めてください（スキップしていく事も可能です）。
環境設定で「メッセージ自動送り」をONにしていると何もボタンを押さなくても戦闘開始まで自動的に会話が進行していきます。

◎アトラクタの移動方法

しばらく話が進むと、右のような画面になります。ここから本格的にゲームがスタートします。ユニットの現在位置などに杖のマークが表示されます。杖のマークは移動先の選択を行うカーソルで、方向キーの左右かL1・R1ボタンで移動先を選択することができます。
移動先を選択したら、○ボタンで決定してください。



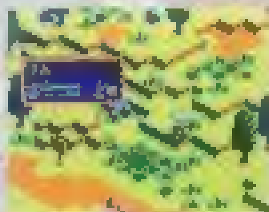
●バトル画面の遊び方



街で何か仕事を請け負ったり、トラブルに巻き込まれたりすると、右のようなバトル画面へと移行します。ここでは、画面上のユニット（以後ユニットと呼びます）を移動させ、敵を攻撃します。まずは、画面中央下にいるアルを使ってスライムを攻撃してみましょう。

●ユニットの動かし方

では、右図のようにひし形の青いカーソルをアルの足下に合わせてみてください。画面が右図のように表示されたら、○ボタンでユニットを選択してください。



ユニットを選択すると、ユニットメニューが表示されます。まず、『移動／攻撃』を方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。すると、そのユニットが移動できる範囲が青く点灯するように表示されます。次に、移動したい場所を選んで○ボタンで決定すれば自動的にそこまで移動します。

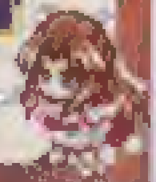


では、正面にいるスライムの前まで移動させましょう。カーソルをその場所に合わせて○ボタンで決定してください。すると、ユニットがその位置まで移動します。

さて、スライムの足下が赤く点灯しているでしょうか。これは、このユニットに対して攻撃できることを示しています。では、その位置にカーソルを合わせて○ボタンで決定してみましょう。



アルがきっと、スライムを攻撃しましたか？うまく行かない場合は、どこかで操作を間違っています。もう一度今までの操作を繰り返してみてください。

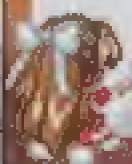


これがこのゲームの基本的な操作です。実際、ほとんどの作業がこの操作で占められると言っても過言ではないでしょう。ここでは単純に正面の敵を攻撃しましたが、他にも背後に回ったり魔法を使ったりと様々な攻撃が可能です。
各ユニットは、1ターンにつき『移動』と『行動』が1回ずつ実行できます。『行動』には、今行ったような『直接攻撃』の他に、『魔法』、『道具を使う』などの種類があります。つまり、『道具を使う』を実行すると次のターンまで攻撃はできなくなるわけです。
『行動』は必ずしも『移動』のあとに行うわけではありません。もし、移動する前にすでに攻撃できる範囲に敵ユニットがいた場合は、移動できる範囲に混じって攻撃できることを示す表示も同時に現れます。そこで、攻撃してから改めて移動する(逃げる)というヒット&アウェイ戦法もとれるわけです。



移動後に攻撃する相手がいない場合は、右図のようにどちらを向いて終わるか聞いてきますので、方向キーで向きを決めて○ボタンで決定してください。
つまり、ユニットの行動手順は、状況によって次のように分かれます。





序盤は以上の手順でゲームが進みます。
攻撃で相手にどれだけのダメージを与えられるかは、実に様々な要素が関わってきます。詳細は後述の「戦闘のテクニック」に譲りますが、実際に色々試して感覚で覚えていってください。

すべてのユニットを行動させたら「ターン終了」で敵側に順番を渡します。ユニットのいない所でCボタンを押すとシステムメニューが表示されます。そのメニューの中に「ターン終了」の項目があります。

◎バトル画面での便利な機能

・ショートカットボタン

ゲーム中によく使う機能・便利な機能をメニューを開かずに実行できるボタンを用意しています。

STARTボタン：「ターン終了」の操作を行うことができます。

Cボタン：ユニットの上で押すと、そのユニットの情報を表示します。

Aボタン：半透明モードのON/OFFを行います。物陰にユニットが隠れてしまって良く見えない場合は半透明モードをONにしてみてください。隠れているユニットが透けて見えるようになります。

◎戦闘テクニック

ここでは、戦いを有利に進めるためのテクニックをいくつか紹介しましょう。

・地形効果

マップは、その場所によって移動できる距離などが変わりますが、戦闘にも影響します。例えば、道は素早く移動できるが攻撃を受けるとダメージをまともに受けてしまう。それに対して茂みなどは、移動に手間がかかるが、攻撃を受けるとダメージをいくらか減らしてくれると言った具合です。

・方向

側面や背面から攻撃を受けると、ダメージはそれぞれおよそ1.25倍、1.5倍になります。移動を終了したら、必ず敵の方を向くようにしましょう。



・高低差

自分より低い位置にいる敵に攻撃を加えると、ダメージが増加します。逆に自分より高い位置にいる敵に対しては、ダメージが減少してしまいます。つまり、なるべく高いところにいた方が戦いを有利に進められるということです。ただし、あまり高低差がありすぎると攻撃自体ができなくなりますので気をつけて。

・ダッシュ攻撃

一直線に敵まで走って攻撃できるとき、味方ユニットは猛然と敵に突撃して行きます。これがダッシュ攻撃で、容易に敵に大ダメージを与えられます。ダッシュ攻撃の条件は、3歩以上歩けること、途中に大きな段差がないこと、などです。また、魔法系のユニットでも腕力と知力の高い方がダメージ算出に使われますので、カリンでも大ダメージを与えることが可能です。ただし、その後の敵の攻撃のことも考えた方が良いでしょうけれど・・・

・敵の行動パターン

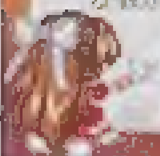
敵の行動には、いくつかのパターンがあります。主なものをいくつか上げてみましょう。

攻撃タイプ　とにかく、こちらに向かってひたすら攻撃してきます。
慎重タイプ　こちらとの間合いを計りながら、ジワジワと攻撃してきます。
待ち伏せタイプ　こちらが近づくまで待ってから襲いかかってきます。
逃げタイプ　ひたすらこちらから離れようとします。それでも、「窮鼠猫を噛む」という言葉の通り、追いつめられると襲いかかってきます。

動きを見ていれば、だいたいどのタイプに属するものかわかります。また、大勢で固まっているユニットよりは、孤立しているユニットの方が攻撃されやすくなるので、単独行動をとらせるときには注意が必要です。

・敵の情報を知る

敵ユニットにカーソルを合わせて○ボタンを押すと、そのキャラクターの能力情報が表示されます。攻撃する際の参考にすると良いでしょう。また、「情報」を選択するとその敵ユニットの簡単な説明が表示されます。



魔法・特技を使う

…ットメニューの「魔法・特…



実際に使ってみるのが一番でしょう。

道具を使う

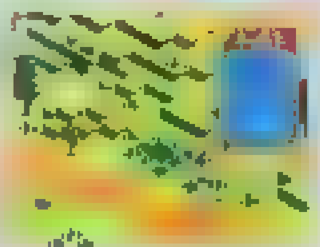


も良いかも知れません。



メニュー

バトル中に…



ターン終了

ユニット一覧

クリア条件

セーブ

ロード

選択し、〇ボタンで決定してください

戦闘設定

…させるかどうか決定します

…半減します

できます

出現します。

ッセージを送ることもできます。

れないようになっています

ません。

ただし

ユニット一覧



・能力



[illegible]トの構成や種類などを指します。

[illegible]トの総合的な強さを表します

[illegible]を攻撃するときの強さです。

[illegible]によってダメ[illegible]

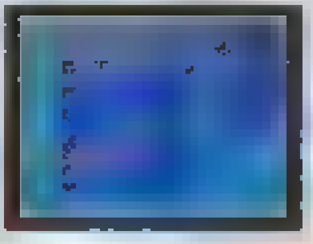
[illegible]指数し、相応す[illegible]

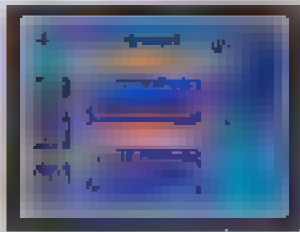
[illegible]

[illegible]ります。

装備

[illegible]



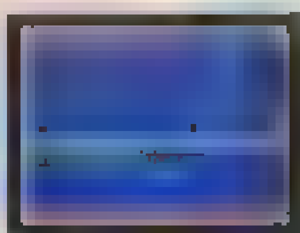


[illegible]

特技

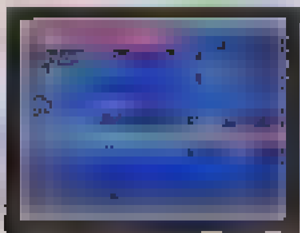
[illegible]に表示されます。

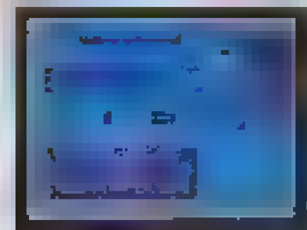
[illegible]効果が発生します



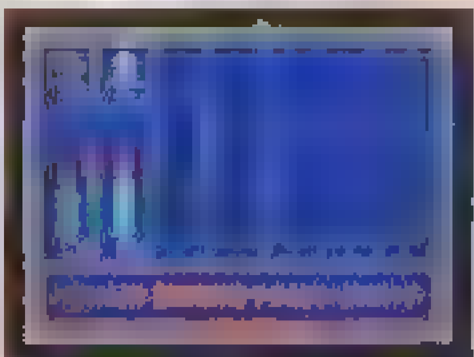
道具

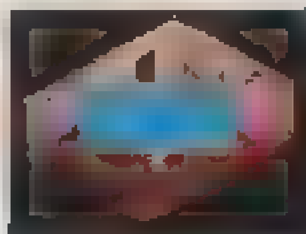
[illegible]
[illegible]合わせて○ボタンで選択し[illegible]
数量を決定してください。
[illegible]ありがとうございます。
[illegible]



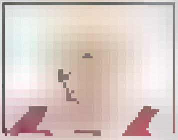


※各項目の画面が表示されているときにL1・R1ボタンを押しますと、ユニットが切り替わります。

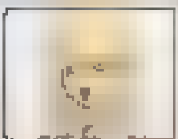


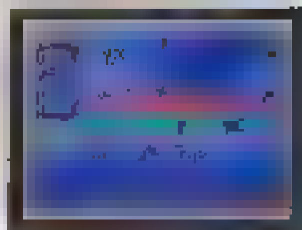


出かけましょう









キャラクター紹介

●カリン





●アリス



アトラクタ1の大富豪、マクドカル家の一人娘。過保護な父親から逃れるために家出し、カリンたちと行動を共にする。世間知らずだが、回復魔法の使い手として活躍する。

●ラディッシュ



歌を忘れた吟遊詩人。アトラクタの教会でシスターの臨時バイトをしている。アリスとは、彼女が幼い頃からの付き合い。メガネがチャームポイントのお茶目娘。



●サーラ



南国からやって来た褐色の肌を持ったエキゾチックな少女。アルに戦いを挑んで敗れ、それ以降押しかけ女房気取りで彼につきまとう。剣舞士の家の生まれで、本人もある程度魔術を使うが、普段はその飾帯を振るって敵をなぎ倒す。

●ソフィア&エルレイン（ルル）

エルフの盗賊とハーフエルフの魔法使いという変わった姉妹。父親は人間らしいが、ソフィアはそのことについていっさい語ろうとしない。





アトラクタ観光ガイド

■アトラクタの歴史
今でこそ、大陸有数の交易都市として繁栄の頂点を極めているこの街ですが、暗い時代もありました。8年前までは盗賊の街と呼ばれ、盗賊や海賊が横行する街だったのです。もちろん、当時のギルドは盗賊者たちの元締めといった存在で、悪の限りを尽くしていました。それが突然一新し、わずか8年で現在の姿になったのは奇跡とも言えることです。この8年ですが、現在のギルドマスターが大きく関わっていたということらしいです。

■見どころ
なんと言っても、まず最初に目を引くのは、街の中央にそびえ立つギルドタワーでしょう。アトラクタを訪れた人が、まず真っ先に向かうのもこのギルドタワーです。では、アトラクタの名所を順に紹介して行きましょう。



■ギルド
事実上、この街の中心部と言っても過言ではありません。街の行政を行う他、様々な仕事を扱う冒険者ギルドとしても運営されています。ギルドの長であるギルドマスターは、かなりの切れ者と噂されていますが、その素性は全く謎に包まれています。それがこのギルドの神秘的な魅力をいっそう引き立てているのかも知れません。基本的に、冒険者か仕事の依頼人しか入れませんが、所々観光客にも公開しています。

■宿屋
この街に一つしかない宿屋ですが、それだけにかなりの人数を泊めることができます。観光客だけでなく、冒険者にも利用されているので宿泊料もお手ごろ価格となっています。朝食はサービス、昼食、夕食は1階の食堂でどうぞ。夜はにぎやかな酒場に早変わりします。世界各地から取り寄せられた銘酒の数々をご賞味ください。

■マクド邸
アトラクタでもっともお金持ちといわれている交易王マクドの邸宅のお屋敷です。[illegible]ボディガードの[illegible]が厳重に警備しているため、中を見学することはできません。外から眺めるだけにしましょう。ちなみに、マクドの邸には娘さんが一人いて、溺愛していらっしゃると言うことです。

■カフェ「Love&Peace」
観光は楽しいけれど疲れるもの。そんな時にちょっと一休み。カフェ「Love&Peace」で一休み[illegible]世界各地から取りそろえた紅茶やコーヒー、フルーツジュース。お決まりになりましたら、気軽にウェイトレスに声をかけてください。

■港
世界各地から色々なものが運ばれてくる港です。神秘の島、エンドリアへ渡る船もここから出ています。

■武器屋
魔物に近いため、武器はアトラクタの重要な輸出品となっています。[illegible]。でも、腕の立つ店主と[illegible]さえあれば大丈夫！名物親父が気さくであなたを迎えてくれるでしょう。

■雑貨屋
交易都市だけあって、珍しい道具やアクセサリーがたくさん売られています。特に、名産物のハーブは旅をするにはいくつ持っても足りないものです。ここでたくさん買い込んでおきましょう。[illegible]の明るいお姉さんも人気の秘密です。

■教会
この街の教会はそのステンドグラスの美しさでも有名です。ただいまシスターの臨時バイトを募集中。[illegible]では、名物アトラクタ聖歌隊も見られています。

■[illegible]
今、女性観光客の間で密かにブームの観光名所となっています。落ち着いた雰囲気と、街を一望できる眺めの良さが人気の秘密ですが、彼女たちの目当ては、時々ここに現れる謎の青年のようです。

■[illegible]
冒険者たちにとっては、真っ先に訪ねるべき場所を教えてくれる、[illegible]な存在です。[illegible]観光客にも公開されています。





TGL 株式会社ティジイエル
〒530-0027
ユーザーサポートセンター
10:00~20:00 12/30~1/4除く
0120-301067

SLPS 01503